[CU-040]Asignar turno

# Descripción de Caso de Uso

*“El caso de uso asignar turno, se efectua normalmente, en el momento que se ingresa al jugador e inicia la partida. La asignación de turnos se hace entre los jugadores que están en la partida. Obedeciendo a la quinta regla del juego original* [[1](#Has12)]*. Asignando por defecto el primer turno al jugador que tenga el personaje Jack Sparrow, y continuando con los otros, en sentido horario. Según la ubicación en el tablero de juego”*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Proyecto: | **CLUE – “Do you fear Death?”** | Fecha: | **20/09/2012** |
| Autor: | **Juan Pablo Rodríguez Montoya** | Versión: | **1.0** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***Id Caso de Uso:*** | **CU-040** | ***Nombre:*** | **Asignar turno** |
| *Objetivo en Contexto (Resumen):* | | Asignar el orden en que los jugadores lanzaran los dados a lo largo de la partida. | |
| *Actores Participantes* | | Cliente (Jugador), Servidor. | |
| *Entradas* | | Identificador de los jugadores que participan en el inicio de la partida.   * Nombre del personaje * Nombre del jugador * Ubicación del jugador (en el tablero de juego) | |
| *Salidas* | | Turnos asignados a los jugadores | |
| *Pre-Condiciones* | | Tener una conexión abierta con el servidor  Entrar a la simulación | |
| *Post-Condiciones* | | *Condición final de éxito:*  Los jugadores tienen un orden asignado para tomar el turno | |
| *Condición final de fallo:*  No se pudo asignar los turnos a los jugadores | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | ***Flujo básico de éxito*** | | |  |
|  | *Actor:* ***Usuario (Jugador)*** |  | *Sistema: (****Entorno Usuario)*** |  | *Sistema:* ***Servidor*** |
|  | 1 Solicitud de ingreso a la emulación | 2 | Se notifica que los jugadores van a ingresar a la emulación | 3 | Se inicia la Inicia la emulación |
|  |  |  |  | 4 | Se asignan los turnos |
|  |  | 5 | Se indica quien tiene el turno |  |  |
|  | | El caso de uso termina. | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| ***Variaciones (Caminos Alternativos):*** | No hay alternativa |
| *Variaciones (Caminos de excepción):* | * **Fallo en el paso 3, debido a alguna interrupción o desconexión** |
| *Requerimientos*  *Asociados* | * El sistema asigna el orden de los turnos a los jugadores, al inicio de la partida |